

1. Każdy podaje swoją ilość punktów
2. Para mająca więcej punktów staje się parą rozgrywającą
3. Osoba mająca więcej punktów z tej pary staje się Rozgrywającym, a jego partner - Dziadkiem
4. Dziadek wykłada swoje odkryte karty na stół
5. Rozgrywający wybiera kolor rozgrywki (bez atu, pik, kier, karo, trefl)
6. Zapisujemy wynik